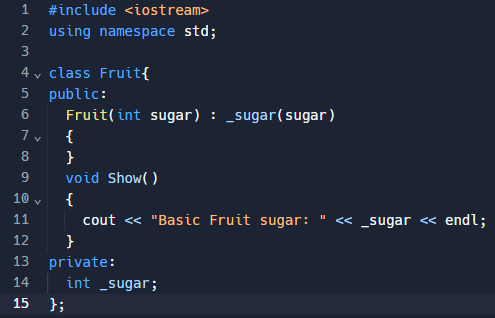
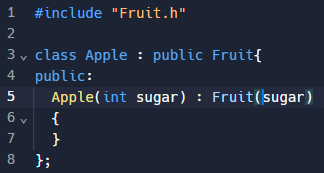
Класс Fruit

1. Создать базовый класс Fruit в отдельном файле Fruit.h со списком инициализации

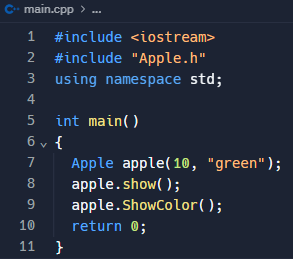


2. Создать дочерний класс Apple

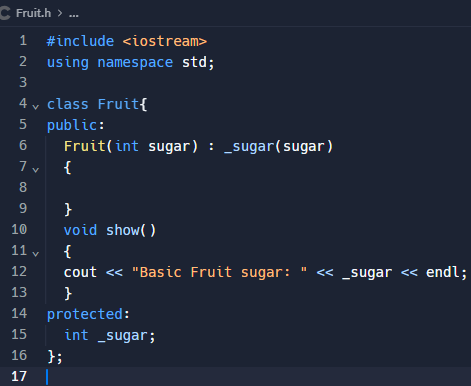


3. Добавьте цвет, новую характеристику, которая есть у класса Apple, но отсутствует у класса Fruit





4. Перепишите класс Fruit, изменив тип доступа к члену \_sugar на protected:



5. Используйте член \_sugar в дочернем классе Apple



Класс Device

Напишите базовый класс Device, который будет описывать портативные устройства. Для этого класса создайте закрытый целочисленный член \_batteryLife, который будет описывать время работы аккумулятора устройства, а также функцию ShowSpec(), которая выводит, сколько времени может работать девайс.

Создайте дочерний класс Player, добавьте в него целочисленный закрытый член \_totalTracks и функцию ShowTotalTracks(), которая показывает, сколько треков можно записать в плеер.

main.cpp:



Device.h:



Player.h:

